



1С-БИТРИКС

Компания «1С-Битрикс» Системы управления веб-проектами

Тел.: (495) 363-37-53; (4012) 51-05-64; e-mail: info@1c-bitrix.ru, <http://www.1c-bitrix.ru>

1С-Битрикс: Управление сайтом

Руководство по работе с партнерскими модулями и решениями



1С-БИТРИКС



Содержание

Введение	3
Глава 1. Подготовка архивов модуля и обновлений.....	4
Создание модуля.....	4
<i>Структура полной сборки модуля.....</i>	<i>4</i>
<i>Задание демо-режима для модулей.....</i>	<i>7</i>
Обновления модулей	7
<i>Структура обновления модуля.....</i>	<i>7</i>
Глава 2. Размещение модуля в партнерской системе обновлений.....	9
Загрузка модуля	9
Загрузка обновлений	12
Расшифровка ошибок.....	13
Глава 3. Работа с клиентами модуля	14
Скрипт для автоматической работы с клиентами модуля	14
Глава 4. Решения типовых сайтов.....	16
Примерный порядок создания мастера установки решения	16
Особенности, которые необходимо учитывать.....	16
<i>Переустановка сайта</i>	<i>16</i>
<i>Инфоблоки, каталоги, блоги и прочее</i>	<i>17</i>
<i>Многосайтовость</i>	<i>17</i>
<i>Включаемые области</i>	<i>17</i>
<i>Другие моменты.....</i>	<i>18</i>
<i>Некоторые константы</i>	<i>18</i>
Глава 5. Установка модуля.....	20
Установка модуля	21
Установка обновлений	22
Глава 6. Частые ошибки.....	24
Ошибки при создании модулей	24
<i>Не запускается мастер после установки продукта</i>	<i>24</i>
Ошибки при создании решений.....	24
<i>Не импортируется часть свойств инфоблоков</i>	<i>24</i>
Приложение.....	25
Пример класса для модуля ALEXEY.MYCAR.....	25
Заключение	28



Введение

Расширить функционал проектов на основе *"1С-Битрикс: Управление сайтом"* позволяют сторонние модули и решения.

Руководство предназначено для партнеров «1С-Битрикс», которые хотят распространять (например, продавать) свои модули. В документе рассматриваются вопросы, связанные с созданием и загрузкой модулей и решений в систему Marketplace.

Если у вас возникнут вопросы по продуктам компании "1С-Битрикс", вы можете обратиться в службу **Технической поддержки** (<http://dev.1c-bitrix.ru/support/>).



Глава 1. Подготовка архивов модуля и обновлений

Система "1С-Битрикс: Управление сайтом" поставляется в различных редакциях. Каждая редакция представляет собой комбинацию стандартных модулей. При этом у партнеров есть возможность создавать свои собственные модули и распространять их через партнерскую систему обновлений. Количество модулей в системе не ограничено.

Глава содержит информацию о предварительных операциях со структурой файлов и папок, необходимых для сборки архивов модуля и обновлений.

Создание модуля

Партнерские модули отличаются от стандартных модулей следующим:

- **код модуля** - полный код партнерского модуля, который задается в формате «код_партнера».«код_модуля». Часть «код_партнера» постоянна для партнера (задается в карточке партнера). Часть «код_модуля» вводится партнером при добавлении нового модуля. Эти коды должны быть алфавитно-цифровыми с первым алфавитным символом, и код неким образом должен соответствовать сути модуля. Например, для модуля форума желательно задать код **forum**. Тогда полный код будет **mycompany.forum**.
- в файле `/install/index.php` кроме той информации, которая задается в любом стандартном модуле, необходимо еще указать:

```
$this->PARTNER_NAME = "Имя партнера - автора модуля";  
$this->PARTNER_URI = "http://www.mysite.ru";
```

У клиента эта информация будет доступна в списке модулей.

⚠ Внимание! Модуль необходимо создавать в кодировке windows-1251, при установке его на сайт с кодировкой UTF-8 происходит автоматическая перекодировка.

Структура полной сборки модуля

Полная сборка модуля предназначена для первоначальной установки модуля (когда этого модуля ещё нет у клиента или партнера).

Полная сборка должна содержать следующую структуру **обязательных** файлов модуля:

- `/install/index.php` - файл с описанием модуля, содержащий инсталлятор/деинсталлятор модуля;
- `/install/version.php` - файл с номером версии модуля;
- `/include.php` – подключаемый файл (файл подключается при подключении модуля во время выполнения скриптов сайта), в нем должны находиться включения всех файлов с библиотеками функций и классов модуля.

Все остальные файлы могут быть включены в модуль (могут отсутствовать), если это необходимо.



⚠ Примечание: подробная информация о структуре файлов модуля содержится в [документации для разработчиков](#).

Перед загрузкой модуля на сайт необходимо запаковать полную сборку модуля в архив. Для этого выполните следующее:

- Создайте папку **.last_version**.
- Скопируйте в неё все файлы для полной сборки.
- Заархивируйте папку **.last_version** в формат **.zip** или **.tar.gz**

В итоге должен получиться архив с именем **.last_version.zip** (**.last_version.tar.gz**). Для типичного модуля полная сборка может иметь следующую структуру каталогов и файлов (Рис. 1.1):

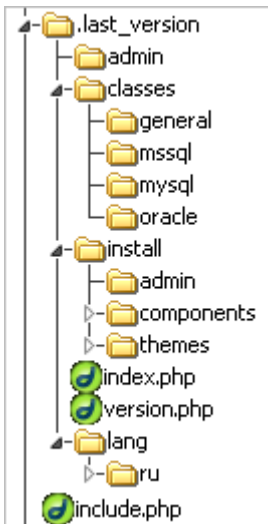


Рис. 1.1 Пример структуры модуля

При обнаружении и исправлении грубых ошибок партнерам следует обновить полную сборку модуля в системе обновлений. Причем это следует сделать в любом случае, вне зависимости от автоматической или не автоматической загрузки обновлений. Нужно всегда учитывать, что при любом типе установки обновления могут быть и не установлены.

Полная сборка не влияет на обновление модуля и вообще не используется для этого. Она нужна только для первичного скачивания и установки нового модуля.

Если в силу каких-то причин необходимо запретить загрузку обновлений для каких-то пользователей (через год, например, или при новой версии), то достаточно отвязать клиента от модуля. Модуль у него останется, но обновляться он не сможет.

Полезные методы

<code>WizardServices::SetFilePermission(\$path, \$permissions)</code>	по сигнатуре эквивалентен <code>\$APPLICATION->SetFileAccessPermission(\$path, \$permissions)</code> , но с более правильной логикой добавления прав доступа (не
---	---



	затирает существующие права).
<i>WizardServices::AddMenuItem(\$menuFile, \$menuItem, \$siteID)</i>	добавление пункта меню
<i>WizardServices::IncludeServiceLang(\$relativePath, \$lang = false, \$bReturnArray = false)</i>	подключает произвольный языковой файл сервиса
<i>ImportIBlockFromXML(\$xmlFile, \$iblockXMLID, \$iblockType, \$siteID, \$permissions = Array())</i>	импорт инфоблока.

Если метод используется более чем в одном месте выносите его в класс **WizardServices**.

Сторонние библиотеки

Использование сторонних библиотек возможно если соблюдаются все лицензионные ограничения разработчиков библиотек. Если используется сторонняя библиотека, то необходимо проверить чтобы имена объектов/классов/функций не совпадали с системными.

Библиотеку не стоит размещать в папке */bitrix/modules/* (См. [Структура полной сборки модуля](#)). Необходимые для работы модуля файлы лучше положить в ваш модуль, для удобства последующего обновления. Пользовательские же файлы с подобными файлами обычно кладутся в */bitrix/php_interface/*.

Пункт в меню админки

Если необходимо добавить в меню админки пункты вашего модуля, то необходимо использовать событие **OnBuildGlobalMenu** (http://dev.1c-bitrix.ru/api_help/main/events/onbuildglobalmenu.php).

Пример использования события для добавления собственного пункта в «Список пользователей»:

```
AddEventHandler("main", "OnBuildGlobalMenu", "MyOnBuildGlobalMenu");
function MyOnBuildGlobalMenu(&$aGlobalMenu, &$aModuleMenu)
{
    foreach($aModuleMenu as $k => $v)
    {
        if($v["parent_menu"] == "global_menu_settings" && $v["items_id"] == "menu_users")
        {
            $aModuleMenu[$k]["items"][] = Array(
                "text" => "Кастомный пункт пользователей",
                "url" => "user_custom.php?lang=".LANG,
                "title" => "Своя страница пользователей"
            );
        }
    }
}
```



Задание демо-режима для модулей

Платный модуль может быть представлен в демо-режиме для изучения пользователем его возможностей перед приобретением.

В модуле могут быть заданы следующие ограничения:

- По новой технологии файлы **include.php** и **install/index.php** будут обфурцированы.
- В файл **include.php** будет добавлен код проверки триального режима и его срока
- В файл **install/index.php** будет добавлен код, который будет устанавливать дату установки модуля для дальнейших проверок.

Кроме этого, для подключения модулей теперь можно использовать новую функцию `CModule::IncludeModuleEx($module_name)`. Отличие ее от стандартной `CModule::IncludeModule()` в том, что она в качестве результата может возвращать:

```
MODULE_NOT_FOUND (0) - модуль не найден (например скопировали ваши  
компоненты из модуля, а модуль удалили);  
MODULE_INSTALLED (1) - модуль установлен и подключен;  
MODULE_DEMO (2) - модуль работает в демо-режиме (например можно  
вывести сообщение, что вы можете купить версию без ограничений);  
MODULE_DEMO_EXPIRED (3) - срок работы демо-режима модуля истек.
```

Добавление этих комментариев поможет вам сделать защиту своего модуля сильнее.

Если ваш модуль содержит только компоненты, то рекомендуется часть их функционала вынести в **include.php**, для того чтобы компоненты не работали без модуля.

Обновления модулей

Обновления модуля ставятся друг за другом в строгом соответствии с версией. Каждое обновление содержит лишь изменение по сравнению с предыдущим.

Настоятельно советуем при каждом выпуске обновления эмулировать самые различные ситуации для тестирования. Например, перед выпуском установить обновления и на чистые дистрибутивы разных версий, и на рабочие сайты.

Структура обновления модуля

Папка с обновлением должна содержать следующие **обязательные** файлы:

- **/install/version.php** - файл содержит номер версии обновления и дату его выпуска.

Кроме того, в обновление может содержать следующие файлы:



- **/description.*** - содержит описание обновления, где * - идентификатор языка в системе. Например, описание обновления модуля на русском языке будет содержаться в файле **description.ru**, на английском - **description.en**.
- **/updater.php** – файл запускается при установке обновления. С помощью этого файла выполняются действия для обновления на новую версию. Файл может содержать произвольный PHP код, который выполняется в контексте сайта.
- **/version_control.php** - служит для организации связи между версиями модулей. Файл содержит ссылки на версии модулей, от которых зависит данное обновление. Например, файл может содержать **iblock,3.8.0**. Это означает, что данное обновление будет установлено, если в системе установлен модуль **Информационные блоки** версии не ниже **3.8.0**. Либо модуль **Информационные блоки** не установлен вообще.

Перед загрузкой модуля на сайт необходимо запаковать сборку обновления модуля в архив. Для этого выполните следующее:

- Создайте каталог с названием версии обновления. Например, **0.0.2**, **0.0.5** и т.д.
- Скопируйте в созданную папку файлы и каталоги обновления модуля.
- Заархивируйте папку в формат **.zip** или **.tar.gz**.

В результате должно получиться, например, **0.0.2.zip**, **0.0.5.zip**. Например, папка с обновлением может иметь следующую структуру (Рис. 1.2):



Рис. 1.2 Пример структуры обновления

Все файлы модуля кроме **updater.php**, **description.ru** и прочих служебных копируются автоматически в папку вашего модуля при обновлении.

Если возникла необходимость скопировать файлы в обновлении самостоятельно, то нужно использовать:

```
$updater->CopyFiles("install/classes",  
"modules/quintura.search/classes");
```

В этом случае файлы из папки *install/classes*, находящиеся в папке обновления, копируются в папку *bitrix/modules/quintura.search/classes*.



Глава 2. Размещение модуля в партнерской системе обновлений

Чтобы выполнить установку модуля через партнерскую систему обновлений необходимо:

- партнеру предварительно подать запрос на включение функционала для вашей партнерской карточки. После одобрения в карточке партнера укажите **Код партнера** (Рис. 2.1), который будет использоваться как код для собственных модулей, и **Лицензионный ключ**, который будет использоваться для тестирования альфа-версий обновлений, доступных только вам по этому ключу.

Прочие возможности	
Код партнера (используется как код для собственных модулей):	<input type="text" value="AnniaCompany"/>
Лицензионный ключ (может использоваться Вами для тестирования обновления, должен быть активным, в исходных кодах и привязан к вашей карточке партнера):	<input type="text"/>

Рис. 2.1 Ввод кода партнера в Карточке партнера

- партнеру собрать и загрузить на сервер компании «1С-Битрикс» дистрибутив вашего модуля и обновления.
- клиенту установить модуль (либо его обновление).

Загрузка модуля

Для загрузки модуля выполните следующее:

- Перейдите на страницу **Ваши модули** (<http://partners.1c-bitrix.ru/personal/modules/>).
- На странице перейдите по ссылке **Добавить модуль**, и в открывшейся форме заполните следующие поля (Рис. 2.2):



Создание модуля

[Вернуться в список модулей](#)

*Код	AnniaCompany. <input type="text"/>
Активность	<input checked="" type="checkbox"/>
Бесплатный модуль	<input type="checkbox"/> Да <input type="checkbox"/> Установите эту галочку, если хотите поставлять ваш модуль клиенту в триальном режиме на <input type="text" value="30"/> дней Цена: <input type="text"/> Ссылка на покупку: <input type="text"/>
Доступен в каталоге для покупателей	<input checked="" type="checkbox"/>
Изображение	<input type="text"/> <input type="button" value="Обзор..."/> <input type="checkbox"/> Удалить
Кодировка	windows-1251 <input type="button" value="v"/>
*Продукты, с которыми работает модуль	<input type="text" value="Управление сайтом"/> <input type="text" value="Корпоративный портал"/> <input type="text" value="Управление сайтом ASP.NET"/>
*Модуль включает в себя	<input type="text" value="Компоненты"/> <input type="text" value="Мастера создания"/> <input type="text" value="Мастера создания (установка)"/> <input type="text" value="Модуль"/>

Рис. 2.2 Форма добавления модуля

- **Код** - в поле обязательно указывается полный код партнерского модуля в формате «код_партнера».«код_модуля». Часть «код_партнера» постоянна для партнера (задается в карточке партнера). Часть «код_модуля» вводится партнером при добавлении нового модуля. Эти коды должны быть алфавитно-цифровыми с первым алфавитным символом, и код неким образом должен соответствовать сути модуля. Например, для модуля можно задать код **mycar**. Тогда полный код будет **alexey.mycar**. Пример класса модуля, в котором этот код модуля используется, содержится в [приложении](#).
- **Активность** - при отмеченной опции модуль будет отображаться в списке модулей.
- **Бесплатный модуль** - при отмеченной опции модуль будет бесплатным, то есть доступным всем. При снятом флажке появятся дополнительные поля в которых надо отобразить:
 - Наличие триального периода;
 - Срок действия триального периода;
 - Цену модуля;
 - Ссылку на покупку модуля.
- **Доступен в каталоге для покупателей** - при отмеченной опции модуль будет добавлен в каталоге Marketplace на сайте компании «1С-Битрикс».



- **Изображение** - с помощью кнопки **Выберите файл** укажите путь к изображению, которое будет отображаться в списке модулей. (В разных браузерах выглядит по-разному.)
- **Кодировка** - указывается кодировка файлов модуля.

⚠ Примечание: система обновлений автоматически переводит языковые файлы из **Win-1251** в **UTF-8**, если у клиента выбрана кодировка **UTF-8**. Если разница в версиях только в кодировке языковых файлов, то размещать надо только **Win-1251** версию. Если разница в коде, то рекомендуется вынести эту разницу в языковые файлы.

- **Продукты, с которыми работает модуль** (обязательный) – в списке выберите продукт для которого предназначен модуль.
 - **Модуль включает в себя** – в списке обязательно указываются пункты, которые модуль включает в себя: **Компоненты, Мастер создания, Модуль, Переводы** или **Шаблоны сайта**.
 - **Категория** - указывается категория, к которой относится модуль. Если вам не хватает категорий, то вы можете написать в техподдержку компании «1С-Битрикс» с просьбой добавить необходимую категорию.
 - **Архив с полной сборкой модуля** – указывается путь к архиву с полной сборкой модуля (файл **.last_version.zip** или **.last_version.tar.gz**).
 - **Описание модуля на Русском языке** – в данной секции задаются значения следующих полей:
 - **Название** – название модуля;
 - **Описание модуля** – описание модуля;
 - **Описание установки модуля** – описание установки модуля;
 - **Описание техподдержки и контактных данных** – контактные данные и техподдержка модуля;
 - **Ссылка на демо-версию** – ссылка на сайт с демо-версией модуля.
 - **Скриншоты** – можно загрузить скриншоты модуля. (5 скриншотов)
- Нажмите кнопку **Сохранить**.

В результате модуль будет добавлен в список ваших персональных модулей (Рис. 2.3):

Ваши модули					
Код	Название	Версии	Дата изменения	Активный	Действие
alexeu.mysag	Моя машина	Стабильная: 0.0.1	30.07.2009 17:45:19	Да	Обновления Клиенты Лог обновлений Изменить Удалить

Рис. 2.3 Ваши модули



Загрузка обновлений

Для загрузки обновлений выполните следующее:

- Перейдите на страницу **Ваши модули** (<http://partners.1c-bitrix.ru/personal/modules/>).
- Перейдите по ссылке **Обновления** в колонке **Действия**. Откроется страница **Обновления модуля** (Рис. 2.4):

Версия	Тип	Действие
Нет еще ни одного обновления модуля		

Рис. 2.4 Обновления модуля

- Чтобы загрузить обновление воспользуйтесь ссылкой **Загрузить новое обновление**. На странице **Загрузка обновления для модуля «название_модуля»** с помощью кнопки **Выберите файл** укажите путь к архиву с обновлением (Рис. 2.5):

Архив с обновлением (в формате .zip или .tar.gz)
Имя архива должно соответствовать номеру обновления, например 8.0.1.zip

Выберите файл 0.0.2.zip

Загрузить

Рис. 2.5 Форма загрузки обновлений для модуля

- Нажмите кнопку **Загрузить**.
- После загрузки архива на странице **Обновления модуля «название_модуля»** в поле **Тип** укажите тип обновления (Рис. 2.6):



Обновления модуля "Моя машина"

[Вернуться в список модулей](#) | [Загрузить новое обновление](#)

Версия	Тип	Действие
0.0.5	<input type="radio"/> Альфа <input checked="" type="radio"/> Бета <input type="radio"/> Стабильное	Изменить Удалить
0.0.2	<input checked="" type="radio"/> Альфа <input type="radio"/> Бета <input type="radio"/> Стабильное	Изменить Удалить

Рис. 2.6 Список обновлений модуля

- **Альфа** – альфа-версия обновления, доступная для загрузки только копии продукта с ключом, который указан в карточке партнера, предназначена для тестирования обновления;
 - **Бета** - бета-версия обновления, которая может быть установлена, если включена соответствующая опция в настройках **Главного модуля**;
 - **Стабильное** - окончательная стабильная версия обновления:
- Нажмите кнопку **Сохранить**.

Расшифровка ошибок

При загрузке модуля (или обновления) в Marketplace выдается сообщение: **Неверное содержимое архива с обновлением.**

Возможные причины:

- В файле *install/version.php* не задана версия модуля;
- В файле *install/index.php* не указан `$MODULE_ID`;
- В файле *install/index.php* не указан `PARTNER_NAME` (Название партнера, разработчика модуля)
- В файле *install/index.php* не указан `PARTNER_URI` (Адрес партнера, разработчика модуля)
- В файле *install/index.php* не верно указано имя класса



Глава 3. Работа с клиентами модуля

Marketplace предоставляет возможность автоматической работы с клиентами модуля. На данный момент добавлять клиентов модуля можно только для платных модулей.

Скрипт для автоматической работы с клиентами модуля

Скрипт располагается по адресу: http://partners.1c-bitrix.ru/add_client.php.

Входные параметры	
partner_id	ID партнера на нашем сайте (обязательный)
module_id	код модуля (обязательный)
key	хэш ключа (передается вам клиентом) (обязательный)
name	название клиента
email	email клиента
site_url	адрес сайта клиента
contact_person	контактное лицо
phone	телефон клиента
comments	произвольные комментарии (метод оплаты, описание клиента и т.п.)
action	действие, принимает значение add delete update, если не задано, считаем что это добавление нового клиента
hash	подпись запроса, формируется следующим образом: <pre>\$md5 md5 (\$partner_id." ".\$module_id." ".\$key." ".\$action." ".\$salt);</pre>
\$salt	"Пароль для подписи данных", задается в карточке партнера
is_utf	если значение "Y", то все входные параметры будут перекодированы из UTF-8 в кодировку нашего сайта (windows-1251)

Результат работы

Скрипт возвращает два типа ответа:

OK сообщение об успешно совершенном действии



ERROR
текст ошибки

Примеры использования:

```
//Добавим нового клиента  
http://partners.1c-  
bitrix.ru/add_client.php?partner_id=46844&module_id=alexey.mycar&key=f  
6f90c0f4a0b6f70ef1ed1a4beaefefe&action=add&name=Anton%20Ezhkov&email=a  
nton@bitrix.ru&site_url=www.1c-  
bitrix.ru&contact_person=Anton%20Ezhkov&phone=123123123&comments=Оплат  
ил безналом&is_utf=Y&hash=34a36dfee17bc66bd87f036c8af07223
```

```
//Изменим информацию о клиенте  
http://partners.1c-  
bitrix.ru/add_client.php?partner_id=46844&module_id=alexey.mycar&key=f  
6f90c0f4a0b6f70ef1ed1a4beaefefe&action=update&name=Антон  
Ежков&email=anton@bitrix.ru&site_url=www.1c-  
bitrix.ru&contact_person=Антон Ежков&phone=123123123&comments=Оплатил  
безналом, помагал В  
техподдержке&is_utf=Y&hash=2422d9cf365017a452842f7047ba0662
```

```
//Удалим ключ из клиентов модуля  
http://partners.1c-  
bitrix.ru/add_client.php?partner_id=46844&module_id=alexey.mycar&key=f  
6f90c0f4a0b6f70ef1ed1a4beaefefe&action=delete&hash=2422d9cf365017a4528  
42f7047ba0662
```



Глава 4. Решения типовых сайтов

Кроме модулей в Marketplace возможна реализация решений типовых сайтов партнеров.

Примерный порядок создания мастера установки решения

Чтобы сделать мастер:

- Создайте папку мастера, и его базовые файлы с папками. Они почти одинаковые для каждого мастера, можно взять готовые и внести в них.
- Скопируйте файлы публички в папку **public**, шаблоны в папку **templates**. Основная логика установки должна быть описана в файле **services/services.php**. Массив **\$arServices** содержит описание последовательности запуска файлов из соответствующих подкаталогов **services**.

На сами файлы никаких ограничений нет, Вы можете, например, создать файл **events.php** для установки почтовых событий и написать там вызов API для их создания в случае, если они уже не были созданы.

В качестве примера можно рассмотреть уже готовые мастера установки решений, имеющиеся в дистрибутиве «1С-Битрикс: Управление сайтом». Например: **Мастер создания интернет-магазина**, расположенный в папке: `/bitrix/wizards/bitrix/store`.

Особенности, которые необходимо учитывать

В публичной части инсталлятора файл **index.php** должен именоваться как **_index.php** - иначе будет ошибка при инсталляции. Такого именования достаточно, что бы мастер автоматом в конце установки заменил текущий **index.php** на ваш.

Все файлы с кодировкозависимыми символами должны располагаться внутри папки `~/lang/[ru|en]/` и должны быть созданы в языковых сообщениях, когда это требуется. Система обновлений для партнерских модулей перекодирует все файлы, путь к которым содержит `/lang/`. Например, для файла `./portal/site/services/services.php` путь должен быть таким: `./portal/lang/[ru|en]/site/services/services.php`. Для установщика сервиса (подключается автоматически) `./portal/site/services/папка_сервиса/установщик.php` путь такой: `./portal/site/services/папка_сервиса/lang/[ru|en]/установщик.php`.

Переустановка сайта

При создании мастера важно также учитывать момент "переустановки сайта", когда пользователь будет запускать мастер повторно. Нужно разложить все сущности на те, которые следует переустановить (шаблоны, например) и те, которые следует сохранить (включаемые области, инфоблоки и т.д.)



В установочных скриптах необходимо проверять на существование создаваемую сущность. Если сущность уже установлена – пропускать установку. В установочных файлах можно делать **return**. Пример:

```
<?
if (!CModule::IncludeModule("iblock"))
return;
$typeResult = CIBlockType::GetByID("news");
if ($typeResult->Fetch()) //Установлен тип Новости? Пропускаем
установку
return;
//Создание типа инфоблока
?>
```

Инфоблоки, каталоги, блоги и прочее

Чтобы прописать ID иблочков в файлы публичной части, надо запускать после копирования файлов публички и установки инфоблока метод *CWizardUtil::ReplaceMacros*, где первый параметр - это путь к файлу, а второй - массив подстановок, например, чтобы заменить *#NEWS_IBLOCK_ID#* на число, нужно сделать так:

```
CWizardUtil::ReplaceMacros(WIZARD_SITE_PATH."/news/index.php",
array("NEWS_IBLOCK_ID" => $iblockID));
```

Пример вывода настроек инфоблока:

```
$iblockID = 2;

$result = CUserOptions::GetOption("form", "form_element_".$iblockID);
var_export($result);

echo "<br><br>";

CModule::IncludeModule("iblock");
$arFields = CIBlock::getarraybyid($iblockID);

foreach ($arFields["FIELDS"] as $id => $arField)
unset($arFields["FIELDS"][$id]["NAME"]);
var_export($arFields["FIELDS"]);
```

Многосайтовость

При создании решения, если он должен быть установлен в директорию первого сайта (многосайтовость на одном домене), то ссылки должны учитывать директорию (поле **SITE_DIR** в настройках сайта).

Включаемые области

Файлы с включаемыми областями, которые подключаются в шаблоне и хранятся в папке с шаблоном сайта (*/bitrix/templates/имя_шаблона/includes/*), при установке сайта



мастером, не перекодируются в UTF-8. Правильно будет разместить файлы с шаблонами включаемых областей в папке `/includes/` в корне.

⚠ Примечание. Включаемые области в мастере могут отсутствовать вообще, а значения по умолчанию для них хранятся в `LANG` файле, соответственно, перекодируются и заносятся в форму настроек решения (или берутся из областей, если решение уже было установлено раньше и файлы областей существуют в папке целевого сайта). При установке файлы включаемых областей создаются мастером на основе данных из формы настроек решения.

Другие моменты

- Чтобы мастер установки решения запускался сразу из Marketplace, после загрузки модуля, необходимо чтобы он лежал по адресу: `/bitrix/modules/модуль/install/wizards/партнер/мастер/`.
- Во всех исполняемых файлах, не находящихся в публичной части, первая строка должна выглядеть так:

```
if(!defined("B_PROLOG_INCLUDED") || B_PROLOG_INCLUDED!==true)die();
```
- В установочных файлах можно пользоваться глобальными объектами `$DB`, `$DBType`, `$APPLICATION`, `$USER`;
- Пользователь, запускающий мастер, будет авторизован как администратор (ID=1).

Некоторые константы

WIZARD_SITE_ID	идентификатор сайта
WIZARD_TEMPLATE_ID	идентификатор выбранного шаблона
WIZARD_TEMPLATE_RELATIVE_PATH	путь к выбранному шаблону в мастере относительно корня сайта
WIZARD_TEMPLATE_ABSOLUTE_PATH	полный путь к выбранному шаблону в мастере
WIZARD_THEME_ID	идентификатор выбранной темы
WIZARD_THEME_RELATIVE_PATH	путь к выбранной цветовой схеме в мастере относительно корня сайта
WIZARD_THEME_ABSOLUTE_PATH	полный путь к выбранной цветовой схеме в мастере
WIZARD_ABSOLUTE_PATH	полный путь к мастеру
WIZARD_RELATIVE_PATH	путь к мастеру относительно корня сайта
WIZARD_SERVICE_ABSOLUTE_PATH	полный путь к директории, где находится установщик сервиса



WIZARD_SERVICE_RELATIVE_PATH	путь к директории установщика сервиса относительно корня сайта
WIZARD_SITE_PATH	абсолютный путь к корню сайта
WIZARD_REINSTALL_DATA	путь к мастеру удаления демо-данных



Глава 5. Установка модуля

Бесплатный модуль

Для его установки необходимо выполнить следующее:

- В административной части сайта перейти на страницу **Сторонние обновления** (*Настройки > Сторонние обновления*).
- На закладке **Добавить модуль** в строке поиска указать код модуля (в формате «код_партнера». «код_модуля») и нажать кнопку **Найти модуль**.
- После того как модуль будет найден необходимо нажать кнопку **Загрузить**.

Платный модуль

Для его установки необходимо выполнить следующее:

- Партнеру (владельцу модуля) на странице **Карточка партнера** необходимо указать **Код партнера**, который будет использоваться как код для собственных модулей, и **Лицензионный ключ**, который будет использоваться для тестирования альфа-версий обновлений, доступных только вам по этому ключу (Рис. 5.1):

Код партнера (будет использоваться как код для собственных модулей):	<input type="text" value="alexey"/>
Лицензионный ключ (Будет использоваться Вами для тестирования обновления, должен быть активным, в исходных кодах и привязан к вашей карточке партнера):	<input type="text" value="GT6-UY-IUYTYUIJMIOQ"/>

Рис. 5.1 Пример кода партнера и лицензионного ключа

- Клиенту скопировать **Код лицензионного ключа** (Рис. 5.2) на странице **Сторонние модули** и передать данный код партнеру после продажи лицензии на использование модуля.

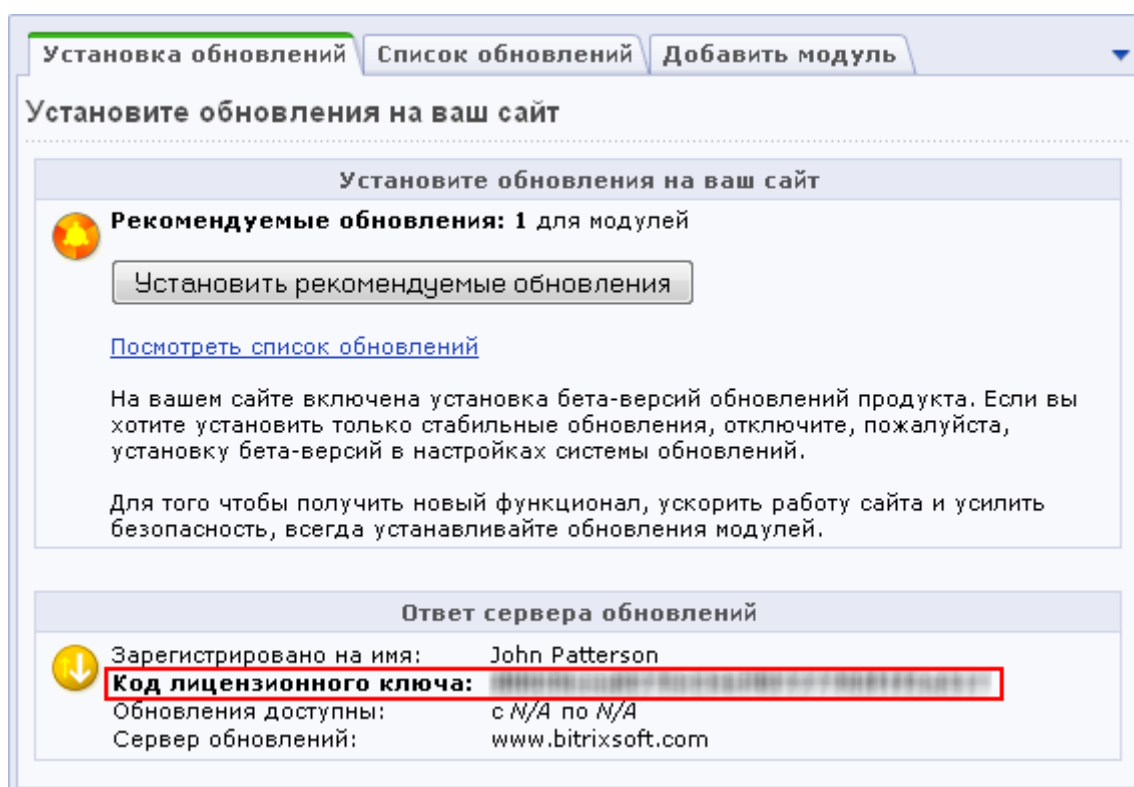


Рис. 5.2 Код лицензионного ключа клиента

- Партнеру перейти по ссылке **Клиенты** в колонке **Действия** и в поле указать **Код лицензионного ключа** клиента и нажать кнопку **Добавить** (Рис. 5.3):

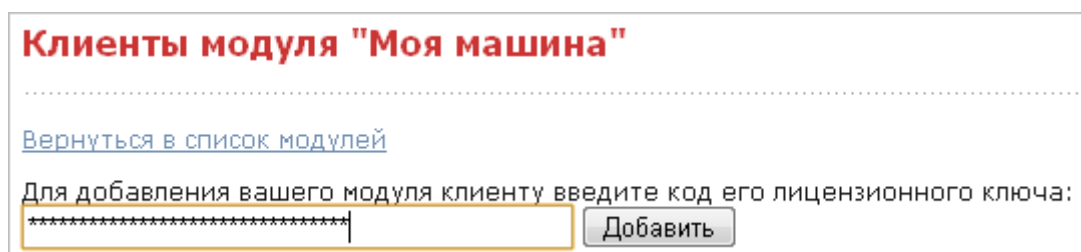


Рис. 5.3 Добавление модуля клиенту

В результате клиенты смогут установить и получить обновления партнерского модуля.

Установка модуля

Для установки модуля выполните следующее:

- Перейдите на страницу **Система обновлений сторонних модулей** (*Настройки > Сторонние обновления*).
- На закладке **Установка обновлений** представлена информация об имеющихся обновлениях модулей.

На закладке **Список обновлений** в виде таблицы представлен список всех обновлений модулей. Используя колонку флажков таблицы, вы можете указать необходимые обновления для установки.

Для установки нажмите кнопку **Установить обновления** (Рис. 5.4):



Рис. 5.4 Закладка Список обновлений

Процесс загрузки обновлений отображается с помощью индикаторов выполнения (Рис. 5.5):



Рис. 5.5 Индикаторы выполнения установки обновления

После окончания установки новый модуль будет добавлен в общий список модулей (Рис. 5.6):

Социальная сеть Модуль дает возможность создания социальной сети на сайте.	8.0.5	12.06.2009	Установлен	<input type="button" value="Удалить"/>
Тестовый модуль (Компания <i>Partner name</i>) Тестовый модуль мой машины	0.0.1	09.07.2009	Установлен	<input type="button" value="Удалить"/>
Техподдержка Модуль позволяющий организовать на сайте систему обращений посетителей к группе техподдержки.	8.0.1	21.04.2009	Установлен	<input type="button" value="Удалить"/>

Рис. 5.6 Установленный модуль в списке

Установка обновлений

В результате на странице **Сторонние обновления** будет доступно обновление для модуля (Рис. 5.7):

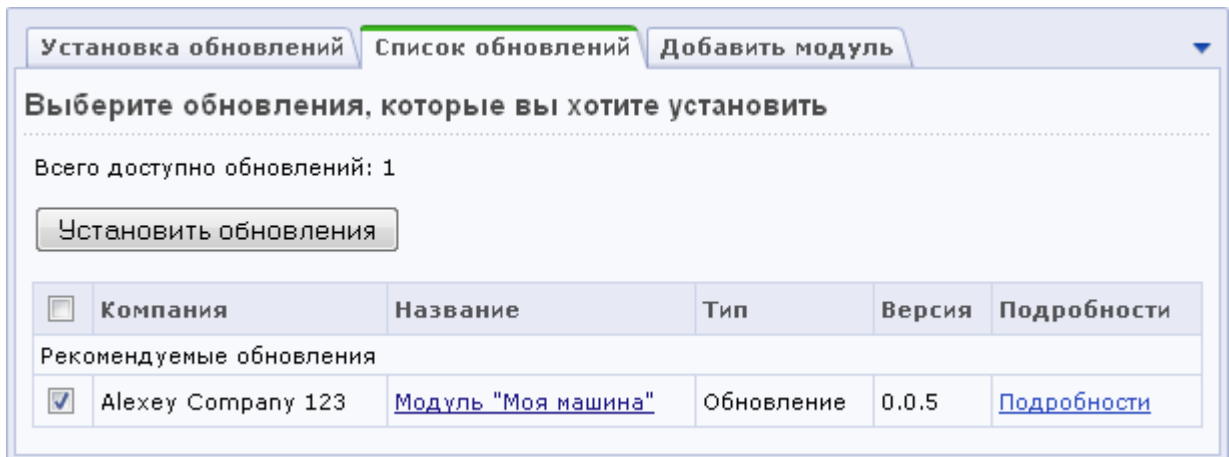


Рис. 5.7 Список обновлений модуля

- Для установки обновления нажмите кнопку **Установить обновления**.



Глава 6. Частые ошибки

Ошибки при создании модулей

Не запускается мастер после установки продукта

Проблема. После установки продукта не происходит запуск мастера.

Решение. Проверить наличие строк:

```
10     "START_TYPE" => "WINDOW",  
11     "WIZARD_TYPE" => "INSTALL",
```

в файле **index.php**.

Ошибки при создании решений

Не импортируется часть свойств инфоблоков

Проблема: Не импортируется часть свойств инфоблоков мастером установки сайта, при установке UTF-8 версии, при установке в Windows-1251 проблем нет.

Решение: Если файл располагается в директории `~/ru/` то система обновлений его автоматически перекодирует. Т.е. он должен быть загружен в windows-1251, в UTF-8 он при необходимости сам перекодируется. Однако при таком подходе необходимо убирать из заголовка файла указание кодировки, чтобы не было двойной\некорректной перекодировки файла. В противном случае его необходимо выносить из `~/ru/` и производить ручную перекодировку с помощью `$APPLICATION->ConvertCharset()`.



Приложение

Пример класса для модуля alexey.mycar

```
Class alexey_mycar extends CModule
{
    var $MODULE_ID = "alexey.mycar";
    var $MODULE_VERSION;
    var $MODULE_VERSION_DATE;
    var $MODULE_NAME;
    var $MODULE_DESCRIPTION;
    var $MODULE_CSS;
    var $MODULE_GROUP_RIGHTS = "Y";

    function alexey_mycar()
    {
        $arModuleVersion = array();

        $path = str_replace("\\", "/", __FILE__);
        $path = substr($path, 0, strlen($path) -
strlen("/index.php"));
        include($path."/version.php");

        $this->MODULE_VERSION = $arModuleVersion["VERSION"];
        $this->MODULE_VERSION_DATE =
$arModuleVersion["VERSION_DATE"];
        $this->PARTNER_NAME = "Partner name";
        $this->PARTNER_URI = "http://www.1c-bitrix.ru/";

        $this->MODULE_NAME = GetMessage("MYCAR_MODULE_NAME");
        $this->MODULE_DESCRIPTION =
GetMessage("MYCAR_MODULE_DESCRIPTION");
    }

    function InstallDB()
    {
        RegisterModule("alexey.mycar");
        //RegisterModuleDependences("search", "OnReindex",
"alexey.mycar", "CMyCarSearch", "OnSearchReindex");
        return true;
    }

    function UnInstallDB()
    {
        //UnRegisterModuleDependences("search", "OnReindex",
"alexey.mycar", "CMyCarSearch", "OnSearchReindex");
        UnRegisterModule("alexey.mycar");
        return true;
    }

    function InstallEvents()
    {

```



```
        return true;
    }

    function UnInstallEvents()
    {
        return true;
    }

    function InstallFiles()
    {
        CopyDirFiles(
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/modules/alexey.mycar/install/c
omponents/",
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/alexey/components",
            true, true
        );

        CopyDirFiles(
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/modules/alexey.mycar/install/a
dmin/",
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/admin",
            true, true
        );

        CopyDirFiles(
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/modules/alexey.mycar/install/t
hemes",
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/themes", true, true
        );
        return true;
    }

    function UnInstallFiles()
    {
        DeleteDirFiles($_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/modules/alexey.
mycar/install/admin", $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/admin");

        DeleteDirFiles($_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/modules/alexey.
mycar/install/themes/.default/",
            $_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/bitrix/themes/.default");//css

        DeleteDirFilesEx("/bitrix/themes/.default/icons/alexey.mycar");//
/icons

        return true;
    }

    function DoInstall()
    {
        global $APPLICATION;
```



```
        if (!IsModuleInstalled("alexey.mycar"))
        {
            $this->InstallDB();
            $this->InstallEvents();
            $this->InstallFiles();
        }
    }

    function DoUninstall()
    {
        $this->UnInstallDB();
        $this->UnInstallEvents();
        $this->UnInstallFiles();
    }
}
```



Заключение

В руководстве были рассмотрены основы работы с партнерскими модулями продукта *"1С-Битрикс: Управление сайтом"*.

Если у вас возникнут вопросы, то их можно задавать в форуме на сайте компании "1С-Битрикс":

<http://dev.1c-bitrix.ru/community/forums/>

или же решать в рамках **Технической поддержки** компании:

<http://dev.1c-bitrix.ru/support/>